

Программа мастер-классов

Синий
зал



Максим
Иванов

Как игровые практики на уроках делают образование интересным

Средний
зал



Людмила
Рождественская

STEAM-мастерская: от артефакта и феномена к учебной ситуации

D504



Анатолий
Шперк

Как из всего сделать конфетку. Развиваем инженерное мышление, ставим нестандартные задачи

D809



Денис
Голиков

Креативные проекты в Scratch на любом уроке. Анимации и мультики на уроке

D812



Максим
Новиков

Квесты для любого предмета на платформе Learnis.ru

Колонный
зал



Александр
Гулин

eduScrit на уроке и в управлении образовательной организацией

B638



Александр
Степанов

Съемка видео на телефон. Как записать ролик на конкурс iУчитель

D604



Анастасия
Бирюкова

Кооперативное обучение и фасилитация: как вести уроки по-новому

B626



Глеб
Лихобабин

Как создать правильную презентацию для урока

1 сессия 12:00–13:30

2 сессия 14:30–16:00